

Défense contre les barrages par Thierry Rouffet

<p>1 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ AV 3♠ ♥ V3 ♦ ARDX943 ? ♣ R8</p>	<p>3SA. Environ sept levées de jeu, une enchère s'impose. Pas question de contrer avec seulement deux cartes à ♥. Il faut dire : 3SA</p>
<p>2 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ ARDX85 3♦ ♥ A9 ♦ 85 ? ♣ 873</p>	<p>3♠ : intervention logique avec six cartes et la valeur d'une ouverture.</p>
<p>3 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ ARV932 4♥ ♥ 2 ♦ AD9 ? ♣ X87</p>	<p>4♣. Pas question de passer avec une couleur sixième et une main aussi distribuée.</p>
<p>4 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ RDV9752 4♥ ♥ 2 ♦ DV54 ? ♣ 8</p>	<p>4♣ : au nom des sept cartes à ♠ et de cette splendide distribution.</p>
<p>5 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ AR874 4♥ ♥ V3 ♦ RV4 ? ♣ D73</p>	<p>PASSE : une intervention à 4♣ serait de la folie.</p>
<p>6 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ 8 4♥ ♥ 7 ♦ ARX92 ? ♣ ADX932</p>	<p>4SA : bicolore puissant d'au moins dix cartes en mineures, 4-5 perdantes selon la vulnérabilité.</p>
<p>7 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ ADV3 4♥ ♥ 3 ♦ A93 ? ♣ ARV65</p>	<p>CONTRE : d'appel, classique avec la courte à ♥.</p>
<p>8 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ 43 4♥ ♥ ARX4 ♦ 9863 ? ♣ AX2</p>	<p>PASSE : attention ! Un Contre ne serait pas punitif mais d'appel. Vous pouvez seulement espérer que le partenaire réveille par un Contre que vous transformerez.</p>
<p>9 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ A7 4♠ ♥ AR2 ♦ AX92 ? ♣ AX98</p>	<p>Contre. Main lourde en points d'honneurs. Est doit passer sauf avec des mains irrégulières.</p>
<p>10 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ 64 4♠ ♥ AD9 ♦ AD95 ? ♣ AR96</p>	<p>CONTRE : main lourde en points d'honneurs qui ne garantit aucunement une ou des levées d'atout. Est doit passer sauf avec des mains irrégulières. Le contre est à tendance punitive, l'appel se fait par 4SA.</p>
<p>11 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ 7 4♠ ♥ ADV7 ♦ ARV4 ? ♣ AVX2</p>	<p>CONTRE : main lourde en points d'honneurs, éventuellement 4441 avec singleton ♠. Est doit passer sauf avec des mains irrégulières. Le Contre est à tendance punitive, l'appel se fait par 4SA.</p>
<p>12 Vulnérable : Personne</p> <p style="text-align: center;">S O N E</p> <p>♠ AX93 4♠ ♥ 98 ♦ A852 ? ♣ A32</p>	<p>PASSE : attention ! La chute est certaine, mais vous ne devez pas contrer puisque le Contre garantit 17-18 points d'honneurs. Vous auriez bonne mine si le partenaire dégageait !</p>