

Surcontre : utilisation et défense par Thierry Rouffet

1 Vulnérable : Personne ♠ 984 ♥ X632 ♦ V952 ♣ V7 S O N E 1♦ 1NT X XX – 2♣ – 2♦ Surcontre : au moins deux couleurs 4èmes. Après le surcontre, le camp essaie de trouver un fit par la technique du Baron : on annonce ses couleurs au moins 4èmes dans l'ordre économique. Vous êtes sortis d'affaire. A l'adversaire de trouver son fit 8ème à ♠. La main du partenaire : ♠ R5 - ♥ AV5 - ♦ RX87 - ♣ AD93	2 Vulnérable : Personne ♠ R5 ♥ AV5 ♦ RX87 ♣ AD93 S O N E 1NT X – – 1♦ Sud ne veut pas jouer 1SA contré en face d'une distribution 4-3-3-3. Il annonce surcontre pour que son partenaire annonce sa 1ère couleur 4ème. Le fit ♣ sera découvert. Sud passerait avec une main 4-3-3-3. La main du partenaire : ♠ 984 - ♥ X63 - ♦ V52 - ♣ V872
3 Vulnérable : Personne ♠ 8 ♥ VX962 ♦ 953 ♣ R954 S O N E 1♦ 1♠ – – X – – ? Le répondant transforme le contre de réveil en contre punitif avec au moins 5 bonnes cartes à ♠. Le surcontre propose de jouer dans l'une des trois autres couleurs. Le bon contrat de 2♣ est atteint. La main du partenaire : ♠ AD972 - ♥ A8 - ♦ 62 - ♣ DVX2	4 Vulnérable : Personne ♠ R64 ♥ D95 ♦ AD63 ♣ R83 S O N E 1♦ X – – ? Surcontre. Est transforme le contre d'appel en contre punitif avec au moins 5 bonnes cartes dans l'ouverture. L'ouvreur doit se sauver pratiquement systématiquement.
5 Vulnérable : Personne ♠ 5 ♥ VX95 ♦ VX87 ♣ DV93 S O N E 1♠ – – X – – ? Surcontre. Est transforme le contre de réveil en contre punitif avec au moins 5 bonnes cartes dans l'ouverture. Il faut se sauver...Nord annoncera 2♣ sur le surcontre. La main du partenaire : ♠ AD984 - ♥ A63 - ♦ 2 - ♣ R872.	6 Vulnérable : Personne ♠ 2 ♥ VX82 ♦ X875 ♣ D862 S O N E 1♠ – – X – – ? Surcontre. Le risque est grand de subir une grosse pénalité. Les atouts sont derrères. Sortons de ce guépier.
7 Vulnérable : Personne ♠ 962 ♥ V6 ♦ 962 ♣ V9652 S O N E 1NT X ? Surcontre SOS, relais pour 2♣. Le risque est grand de subir une grosse pénalité.	8 Vulnérable : Personne ♠ DV8762 ♥ 6 ♦ 842 ♣ 965 S O N E 1NT X ? 2♥, Texas ♠.
9 Vulnérable : Personne ♠ 82 ♥ A86 ♦ RD62 ♣ ADX3 S O N E 1NT X – – ? Le passe du partenaire est forcing et dénie une couleur forcing. Le surcontre de l'ouvreur surcontre démarre une recherche de fit 4-4 en Baron. Le répondant annoncera 2♦ et nous sommes sauvés.	10 Vulnérable : Personne ♠ AX965 ♥ A953 ♦ RX2 ♣ 3 S O N E 1NT – 2♣ X XX – ? Passe. Nord propose de jouer 2♣ surcontrés avec 5 bonnes cartes à ♣ derrière le contreur, connaissant au moins 8H chez son partenaire. Passons avec des levées de tête. La main du partenaire : ♠ R2 - ♥ DV2 - ♦ AV3 - ♣ RDX82.

Surcontre : utilisation et défense par Thierry Rouffet

11 Vulnérable : Personne ♠ RV8 ♥ R3 ♦ RDX96 ♣ A64 <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <th style="text-align: center; padding: 2px;">S</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">O</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">N</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">E</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1NT</td> <td style="text-align: center;">–</td> <td style="text-align: center;">3NT</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; color: red;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	S	O	N	E	1NT	–	3NT	X	?				Surcontre. Le surcontre de l'ouvreur montre deux tenues ♠ et demande au partenaire de passer même avec deux petits ♠. Dans cet esprit, l'ouvreur doit passer avec une tenue à ♠ et dégager sans tenue. Est acontré 3SA avec ADX97 à ♠ et un As, un pari raisonnable.	12 Vulnérable : Personne ♠ VX8 ♥ AX87 ♦ X4 ♣ A983 <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <th style="text-align: center; padding: 2px;">S</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">O</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">N</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">E</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1♠</td> <td style="text-align: center;">–</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2♠</td> <td style="text-align: center;">–</td> <td style="text-align: center;">–</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; color: red;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	S	O	N	E			1♠	–	2♠	–	–	X	?				Surcontre. Le surcontre montre une main maximum avec des valeurs défensives. Ce surcontre n'est pas autoforcing. Il permettra un contre punitif de l'ouvreur avec les bonnes cartes.
S	O	N	E																												
1NT	–	3NT	X																												
?																															
S	O	N	E																												
		1♠	–																												
2♠	–	–	X																												
?																															
13 Vulnérable : Personne ♠ RD5 ♥ 2 ♦ AD982 ♣ RX62 <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <th style="text-align: center; padding: 2px;">S</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">O</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">N</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">E</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1♦</td> <td style="text-align: center;">–</td> <td style="text-align: center;">1♠</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; color: red;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	S	O	N	E	1♦	–	1♠	X	?				Surcontre : trois cartes à ♠, bonne main.	14 Vulnérable : Personne ♠ R5 ♥ A65 ♦ X32 ♣ VX853 <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <th style="text-align: center; padding: 2px;">S</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">O</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">N</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">E</th> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">1♦</td> <td style="text-align: center;">1♠</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; color: red;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	S	O	N	E		1♦	1♠	X	?				Surcontre. Il dénie le fit et montre un honneur second dans la couleur avec au moins un peu de jeu. Renseignement très utile pour l'entame.				
S	O	N	E																												
1♦	–	1♠	X																												
?																															
S	O	N	E																												
	1♦	1♠	X																												
?																															
15 Vulnérable : Personne ♠ 85 ♥ 85 ♦ R8632 ♣ 9852 <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <th style="text-align: center; padding: 2px;">S</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">O</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">N</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">E</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1NT 2♣</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; color: red;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	S	O	N	E			1NT 2♣	X	?				Surcontre : demande au partenaire d'annoncer sa meilleure majeure, sans notion de force.	16 Vulnérable : Personne ♠ X3 ♥ 3 ♦ A653 ♣ DVX873 <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <th style="text-align: center; padding: 2px;">S</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">O</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">N</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">E</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1NT 2♣</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; color: red;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	S	O	N	E			1NT 2♣	X	?				Passé : accepte de jouer 2♣ contrés. A alerter !				
S	O	N	E																												
		1NT 2♣	X																												
?																															
S	O	N	E																												
		1NT 2♣	X																												
?																															
17 Vulnérable : Personne ♠ RVX2 ♥ 32 ♦ AV92 ♣ A54 <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <th style="text-align: center; padding: 2px;">S</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">O</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">N</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">E</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1♦</td> <td style="text-align: center;">–</td> <td style="text-align: center;">1♥</td> <td style="text-align: center;">–</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1♠</td> <td style="text-align: center;">–</td> <td style="text-align: center;">2♣</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; color: red;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	S	O	N	E	1♦	–	1♥	–	1♠	–	2♣	X	?				Le surcontre montre l'As dans la couleur afin de jouer éventuellement de la bonne main. La main du partenaire : ♠ D63 - ♥ AV984 - ♦ RD5 - ♣ D2. 3SA sera joué de la bonne main.	18 Vulnérable : Personne ♠ 52 ♥ AD62 ♦ 983 ♣ RDX6 <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <th style="text-align: center; padding: 2px;">S</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">O</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">N</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">E</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1♣</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; color: red;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	S	O	N	E			1♣	X	?				1♥, préférable à surcontre afin de pas être débordé par une enchère à ♠ adverse.
S	O	N	E																												
1♦	–	1♥	–																												
1♠	–	2♣	X																												
?																															
S	O	N	E																												
		1♣	X																												
?																															
19 Vulnérable : Personne ♠ ADX2 ♥ AD62 ♦ 983 ♣ X6 <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <th style="text-align: center; padding: 2px;">S</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">O</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">N</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">E</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1♣</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; color: red;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	S	O	N	E			1♣	X	?				Surcontre obligatoire avec les deux majeures 4èmes.	20 Vulnérable : Personne ♠ X3 ♥ R5 ♦ AD96 ♣ AX872 <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <th style="text-align: center; padding: 2px;">S</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">O</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">N</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">E</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1♥</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">XX 2♠</td> <td style="text-align: center;">–</td> <td style="text-align: center;">–</td> <td style="text-align: center;">–</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; color: red;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	S	O	N	E			1♥	X	XX 2♠	–	–	–	?				Contre. Le contre qui suit le surcontre n'est plus punitif si l'enchère adverse a été exprimée avec un saut (barrage). Il s'oriente vers un contrat à SA ou même à ♥. Le réveil par 3♣ eut été forcing et aurait montré une main plus distribuée.
S	O	N	E																												
		1♣	X																												
?																															
S	O	N	E																												
		1♥	X																												
XX 2♠	–	–	–																												
?																															

Surcontre : utilisation et défense par Thierry Rouffet

21 Vulnérable : Personne <table><tr><th></th><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>♠ 653</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>♥ VX83</td><td></td><td></td><td>1♦</td><td>1♠</td></tr><tr><td>♦ D84</td><td>–</td><td>–</td><td>X</td><td>XX</td></tr><tr><td>♣ D93</td><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> 2♥ : surtout ne passez pas, cela signifierait que vous voulez jouer 1♠ surcontré avec un 1er passe Blanche neige ! 2♥ n'est pas un signe de force. Remarque : le surcontre d'Est montre une main maximale ou un bluff !		S	O	N	E	♠ 653					♥ VX83			1♦	1♠	♦ D84	–	–	X	XX	♣ D93	?				22 Vulnérable : Personne <table><tr><th></th><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>♠ RX8765</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>♥ R3</td><td></td><td></td><td>1♥</td><td>–</td></tr><tr><td>♦ 2</td><td>1♠</td><td>X</td><td>XX</td><td>3♦</td></tr><tr><td>♣ V872</td><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> 4♠. Le surcontre montre trois cartes à ♠ dans une bonne ouverture. Honorez cette belle distribution. 3♠ serait compétitif et donc non forcing. La main du partenaire : ♠ AV2 - ♥ AV987 - ♦ A865 - ♣ 3.		S	O	N	E	♠ RX8765					♥ R3			1♥	–	♦ 2	1♠	X	XX	3♦	♣ V872	?			
	S	O	N	E																																															
♠ 653																																																			
♥ VX83			1♦	1♠																																															
♦ D84	–	–	X	XX																																															
♣ D93	?																																																		
	S	O	N	E																																															
♠ RX8765																																																			
♥ R3			1♥	–																																															
♦ 2	1♠	X	XX	3♦																																															
♣ V872	?																																																		
23 Vulnérable : Personne <table><tr><th></th><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>♠ AD985</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>♥ RDX3</td><td>1♠</td><td>X</td><td>XX</td><td>2♦</td></tr><tr><td>♦ X3</td><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>♣ R7</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> Passe : le surcontre demande la parole. Si votre partenaire contre 2♦ punitif, l'addition va être salée. Vous ne devez dire 2♥ qu'avec un bicolore 5-5 faible en points d'honneur. Passez puis enlever le contre punitif est une séquence forcing montrant une main forte et distribuée.		S	O	N	E	♠ AD985					♥ RDX3	1♠	X	XX	2♦	♦ X3	?				♣ R7					24 Vulnérable : Personne <table><tr><th></th><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>♠ A542</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>♥ DX87</td><td></td><td></td><td>1♣</td><td>X</td></tr><tr><td>♦ 96</td><td>X</td><td>3♦</td><td>–</td><td>–</td></tr><tr><td>♣ AD7</td><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> 3♥ : plus judicieux qu'un contre, certes d'appel, après une enchère à saut, mais qui risque de mettre l'ouvreur dans une situation délicate s'il détient par exemple quatre cartes à ♠ et un arrêt à ♦. Cette enchère promet par inférence quatre cartes à ♥ et quatre cartes à ♠, condition pour surcontrer avec une majeure 4ème.		S	O	N	E	♠ A542					♥ DX87			1♣	X	♦ 96	X	3♦	–	–	♣ AD7	?			
	S	O	N	E																																															
♠ AD985																																																			
♥ RDX3	1♠	X	XX	2♦																																															
♦ X3	?																																																		
♣ R7																																																			
	S	O	N	E																																															
♠ A542																																																			
♥ DX87			1♣	X																																															
♦ 96	X	3♦	–	–																																															
♣ AD7	?																																																		
25 Vulnérable : Personne <table><tr><th></th><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>♠ RX85</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>♥ A5</td><td></td><td>–</td><td>–</td><td>1♠</td></tr><tr><td>♦ AD6</td><td>1NT</td><td>X</td><td>XX</td><td>2♣</td></tr><tr><td>♣ DV93</td><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> Contre punitif. Après une ouverture en 3ème position, le surcontre n'est plus SOS mais punitif, pour dévoiler l'ouverture faible, confirmée par le sauvetage à 2♣.		S	O	N	E	♠ RX85					♥ A5		–	–	1♠	♦ AD6	1NT	X	XX	2♣	♣ DV93	?				26 Vulnérable : Personne <table><tr><th></th><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr><tr><td>♠ R4</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>♥ 3</td><td></td><td></td><td>1♠</td><td>X</td></tr><tr><td>♦ AX874</td><td>XX</td><td>3♥</td><td>–</td><td>4♥</td></tr><tr><td>♣ A9854</td><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> Passe. Votre camp est en attaque, le passe est forcing. Il dénie le fit à ♠ avec une courte à ♥ dans une main encourageante. Le partenaire contrera avec une main régulière ou reparlera avec un unicolore ou un bicolore. Remarque : Contre eût été décourageant.		S	O	N	E	♠ R4					♥ 3			1♠	X	♦ AX874	XX	3♥	–	4♥	♣ A9854	?			
	S	O	N	E																																															
♠ RX85																																																			
♥ A5		–	–	1♠																																															
♦ AD6	1NT	X	XX	2♣																																															
♣ DV93	?																																																		
	S	O	N	E																																															
♠ R4																																																			
♥ 3			1♠	X																																															
♦ AX874	XX	3♥	–	4♥																																															
♣ A9854	?																																																		